

## Allgemeine Hinweise zu den Schulungen

### Termine und verbindliche Anmeldung:

Die Termine stehen erst fest, wenn eine Mindestanzahl von 5 Teilnehmern erreicht wurde. Unter Berücksichtigung Ihrer Präferenzen informiere ich alle interessierten Teilnehmer über mögliche Termine per Email. Mit der Zusage zum Termin wird auch die Anmeldung verbindlich aufgenommen.

### Sicherheiten, Anzahlung und Rückerstattung:

Um sicher zu gehen, dass die Teilnehmer auch wirklich erscheinen, wird mit verbindlicher Zusage eine Anzahlung fällig. Diese wird dem Teilnehmer in Rechnung gestellt. Die Anzahlung beträgt 40% der Teilnahmegebühr für den jeweiligen Kurs.

Sollte Ihnen etwas anderes dazwischen kommen können Sie einen späteren Kurstermin wahrnehmen. Wenn Sie zwei Wochen vor Kursbeginn absagen, bekommen Sie Ihre Anzahlung zurück erstattet.

Wenn Sie krank werden sollten und erst kurz vor Kursbeginn absagen können, wird Ihnen die Anzahlung ebenfalls zurück erstattet. Hierfür wird ein ärztlicher Attest verlangt.

Sollten Sie krank werden nachdem Sie schon Termine absolviert haben, kann eine prozentuale Rückerstattung der Kursgebühr erfolgen.

### Laptop und installierte Software:

Je nach Kursthema sollten Sie sich die vorausgesetzten Programme besorgen. Für die vorgeschlagenen Adobe-Produkte (wie Photoshop, Dreamweaver, Illustrator) reicht die Installation einer Testversion aus, wenn Sie die Programme nicht bereits gekauft haben sollten.

Die Testversionen sind (ab Installationsdatum) 30 Tage gültig und die Programme in diesem Zeitraum in vollem Umfang nutzbar. Die Termine werden so gelegt, dass der Gesamtzeitraum diese 30 Tage nicht überschreitet.

Bitte prüfen Sie, welche Version zu Ihrem Laptop passt. Neue Versionen der Adobe Software verlangen oft hohe Voraussetzungen an Arbeitsspeicher, Festplattenspeicher oder Betriebssystem. Sollte Ihr Laptop nicht mehr der Neueste sein, so laden Sie sich sicherheitshalber eine ältere Version der Software herunter und überprüfen Sie die angegebenen Systemvoraussetzungen.

Ich empfehle hier die Version CS2 bzw. 8 (Dreamweaver) die Sie auf folgenden Seiten herunterladen können.

Photoshop: <http://adobe-photoshop-cs2.softonic.de/>

Illustrator: [ftp://ftp.adobe.com/pub/adobe/illustrator/win/cs2/Illustrator\\_CS2\\_d\\_TryOut.exe](ftp://ftp.adobe.com/pub/adobe/illustrator/win/cs2/Illustrator_CS2_d_TryOut.exe)

Dreamweaver: [http://download.chip.eu/de/Macromedia-Dreamweaver-8.0\\_28700.html](http://download.chip.eu/de/Macromedia-Dreamweaver-8.0_28700.html)

### Andere Software (betrifft HTML/CSS Kurse):

Für den HTML/CSS-Kurs können Sie auch mit beliebiger anderer Software arbeiten. Voraussetzung in diesem Fall ist aber, dass Sie sich mit dieser auskennen. Beispiele wären hier das kostenlose Gimp (anstatt Photoshop), Phase 5 (anstatt Dreamweaver) und Filezilla als FTP-Programm.

Für den HTML-Code reicht im Prinzip auch der einfache Texteditor (kein Word!). Ein HTML-Editor mit integriertem FTP-Programm erleichtert allerdings die Arbeit ungemein.

Sollten Sie also andere Software nutzen möchten, können Sie dies selbstverständlich tun. Ich kann Ihnen in diesem Fall aber keine Hilfestellung geben oder mich in diese Programme einarbeiten. Diese Kenntnisse müssen Sie also mitbringen.

Ich empfehle trotzdem die Nutzung von Photoshop und Dreamweaver, da der Kurs mit diesen Programmen geleitet wird und es für Sie sicher am einfachsten ist, wenn Sie Werkzeuge an den gleichen Stellen und unter den gleichen Namen finden, an denen ich Sie zeige.

### Kursablauf und Ort:

Der Kurs wird voraussichtlich im Kulturhaus „Sternchance“, Schröderstiftstraße 7 in Hamburg stattfinden.

Für die Kurse ist eine kurze Pause von 30 Minuten vorgesehen. Im Café kann man sich Getränke und Speisen holen. Sie können sich aber auch etwas mitbringen. Wasser wird Ihnen kostenlos zur Verfügung gestellt.

### Teilnahmebescheinigung:

Auf Wunsch kann eine Teilnahmebescheinigung (z.B. für die Bewerbungsmappe oder Ihren Arbeitgeber ausgestellt werden).